



## 絵本との出会い

絵本「ぽんたのじどうはんばいき」を読んだことを きっかけに子どもたちはぽんたの世界にグッと 引き込まれました。

「自動販売機つくろ!」「ライオンやりたい!」と 絵本の世界を真似して遊ぼうとする姿が見られ、 そこから自然と劇ごっこが始まりました。



「僕も王冠欲しい」 「魔法のジュース欲しいな」 想像しながらわくわく していました!

絵本の世界から始まった遊びは子どもたちの 発想とワクワクでどんどん広がっていきました。

自動販売機作りや葉っぱのお金、ぽんたごっこ など一つひとつの活動の中で「こうしたい」 「やってみたい」という主体的な気持ちが育ち、 友だちと相談したり協力したりしながら 表現の楽しさを味わう姿や友だちとのつながり、 思いやりがたくさん見られました。

またその日その日で自動販売機から出てきて 欲しい物や遊びの内容、セリフを自分たちで 決めたり発想したりと子どもたち自身が物語を 作っていく姿が印象的でした。

ぽかぽかたいむでは、この日々の遊びの 積み重ねがきっと子どもたちの輝く表現に 繋がっていくと思います。



子どもたちの「つくってみたい!」という 声から段ボールを使った自動販売機作りが スタートしました。

「この段ボールがいいんじゃない? | 「ここに葉っぱ入れる所作ろ」

「絵の具で赤く塗ろ~!|と子どもたちが 考え、主体的に作り上げていく姿が見られ ました。













自動販売機に貼っている絵や 貼り紙はだいちさんが書いて くれました!







## 本物の葉っぱでお金作り

「葉っぱは本物にしたらどう?」という 子どもたちのアイデアからみんなで園庭に 葉っぱを集めに出かけました。

葉っぱを集め終わると「お部屋に飾ったら いいんちゃう? | 「紐ぶら下げよう! | と 声が上がりスズランテープに貼り付けて 葉っぱの飾りを作る遊びに発展しました。













## みんなで楽しんだ"ぽんた役・動物役"

ぽんた役・動物役は、その日にどんな遊びを するのかを子どもたち自身が相談して決めて いました。

「今日はじゃんけん列車にしよ!」 「はないちもんめしたい! 」と、その日の 気分や友だちの声に合わせて、遊びが広がって いきました。

また、自動販売機に"何をお願いするのか"も 子どもたちが考え「ネックレスが欲しい!」 「王冠にしよ」とアイデアを出し合いながら 物語の世界をさらに楽しく膨らませていました! ぽんた役・動物役も「次ぼくがする! | 「わたし やりたい!」と自分から声をあげて交代しながら 全部の役が経験出来るように楽しみ、どの子も 役になりきって元気いっぱい表現する姿が 見られました。

















